



VERSENYSZABÁLYZAT

ÉVFORDULÓINK – RÁKÓCZI 350

DIGITÁLIS TÖRTÉNELEMVERSENY MAGYARORSZÁGI ÉS KÜLHONI MAGYAR TANULÓK RÉSZÉRE

2026/2027

I. Versenyszervezéssel kapcsolatos általános szabályok

A versenyen való részvétel feltételei:

1. A versenyen kizárólag a versenykiírásban meghatározott feltételeknek megfelelő, szabályosan nevezett háromfős csapatok vehetnek részt. A nevezés kizárólag a verseny szervezője által kiadott hivatalos nevezési lap és a szükséges szülői hozzájáruló nyilatkozat hiánytalan kitöltésével és benyújtásával érvényes.
2. A kitöltött és aláírt (hitelesített) **nevezési lapot és szülői hozzájáruló nyilatkozatot** a versenyzőt nevező intézmény minden esetben kérje be a tanulótól, iratkezelési szabályzatának megfelelően tárolja a továbbiakban. A jelentkeztetés során a regisztrációnál igazolja a megfelelő helyen a hiteles dokumentum meglétét.
3. A csapat tagjainak a nevezéskor meg kell felelniük a versenykiírásban meghatározott életkori és tanulói jogviszonyra vonatkozó feltételeknek.
4. Az online nevezés során az adatok valódiságáért és pontosságáért az adatot rögzítő felel. A téves adatok megadásából (névelírás stb.) felmerülő problémák miatt reklamációt nem fogadunk el.
5. A nevezési határidőn túl a rendszer lezár, ezt követően új csapat nevezésére nincs lehetőség.
6. A nevezési határidő lejártát követően a csapat összetétele csak a verseny szervezőjének előzetes engedélyével módosítható.

A fordulók teljesítésének általános szabályai:

1. A versenyzők kötelesek a verseny valamennyi fordulójának követelményeit a versenykiírásban meghatározott módon és határidőben teljesíteni.



2. A versenyzők a verseny során kizárólag a szervező által meghatározott vagy engedélyezett segédeszközöket, információforrásokat és technikai eszközöket használhatják.
3. A verseny tisztaságának biztosítása érdekében tilos minden olyan külső segítség igénybevétele, amelyet a verseny adott fordulójának szabályai nem tesznek lehetővé.
4. A versenyzők kötelesek tartózkodni minden olyan magatartástól, amely a saját vagy más csapat teljesítésének jogtalan befolyásolására irányul.

Az első forduló általános szabályai:

1. A csapatoknak a szervező által megküldött azonosítóval és jelszóval kell belépniük a verseny felületére.
2. A feladatsor megoldásának időtartama a versenykiírásban meghatározott időtartamra korlátozódik. A rendelkezésre álló idő lejártát követően a feladatsor nem teljesíthető.
3. Az első fordulóban a feladatsort a háromfős csapatok közösen, egymással egyeztetve oldják meg. A csapattagok a feladatok megoldásában együttműködhetnek, a válaszok megadásáról közösen dönthetnek.
4. A feladatsor megoldása **felügyelő tanár** jelenlétében történik. A felügyelő tanár feladata a **versenyzésre vonatkozó szabályok betartásának ellenőrzése**. A felügyelő tanárt a nevező intézmény jelöli ki.
5. A feladatsor megoldása során a csapatok a feladatsorhoz kapcsolódó felületen kívül más segédeszközt, információforrást vagy külső segítséget nem vehetnek igénybe.
6. A feladatsort a versenyzőknek **teljes képernyős** nézetben kell megnyitniuk és a feladatokat ebben a nézetben kell megoldaniuk. A feladatsor megoldása alatt más alkalmazás, program, weboldal vagy egyéb, a feladatok megoldásához nem szükséges felület nem használható.
7. **Egy helyszínen több csapat** is teljesítheti az online feladatsort. Ebben az esetben a csapatokat úgy kell elhelyezni, hogy egymás munkáját és a használt eszközök képernyőjét ne láthassák, valamint egymással a feladatsor megoldása során ne tudjanak kommunikálni.
8. **A csapatok egymás feladatmegoldását nem ismerhetik meg**, egymásnak segítséget nem nyújthatnak.
9. A csapatok elhelyezését a felügyelő tanár úgy köteles megszervezni, hogy a csapatok között megfelelő távolság legyen, és a csapatok munkája egymástól elkülönüljön. Amennyiben a helyszín adottságai lehetővé teszik, javasolt a csapatok külön padsorba ültetése.
10. A felügyelő tanár a verseny alatt nem hagyhatja magukra a tanulókat. A tanulók csak indokolt esetben, a felügyelő tanár engedélyével hagyhatják el a termet.
11. A felügyelő tanár a feladatok tartalmára, értelmezésére vagy megoldására vonatkozóan semmiféle információt vagy útmutatást nem adhat, kizárólag technikai jellegű segítséget nyújthat (például a szoftver használatával vagy az eszközök működésével kapcsolatban).
12. A verseny feladatairól felvétel vagy képernyőkép **kizárólag technikai hiba bejelentése** és dokumentálása céljából, az ahhoz feltétlenül szükséges tartalommal készíthető.



13. **Technikai probléma** esetén a felügyelő tanár köteles a problémát a verseny szervezője által megadott módon és lehetőség szerint haladéktalanul jelezni.
14. Az online feladatsor teljesítését akadályozó technikai probléma esetén a szervező a körülmények mérlegelésével dönt az esetlegesen szükséges intézkedésről.

A második forduló általános szabályai:

1. A második fordulóban benyújtott pályaműnek a nevezett csapat **saját, a verseny célkitűzéseivel és követelményeivel összhangban álló alkotásának** kell lennie.
2. A pályamű tartalmi és technikai megvalósításáért a csapat felel. A csapat felel továbbá azért, hogy a benyújtott pályamű megfeleljen a **versenykiírásban meghatározott valamennyi követelménynek**.
3. A pályamű nem tartalmazhat olyan elemet, amely jogszabályba ütközik, mások személyiségi jogait sérti, vagy a verseny céljaival és szellemiségével összeegyeztethetetlen.
4. A pályaműben szereplő történelmi állításokért és információkért a csapat felel. A történelmi tartalomnak a rendelkezésre álló történelmi ismeretekkel összhangban kell állnia.
5. A pályamű elkészítése során a **vonatkozó szerzői jogi rendelkezéseket be kell tartani**. A más személy által létrehozott szöveg, kép, hangfelvétel, zene, videó vagy egyéb tartalom felhasználása csak annak jogszerű felhasználása esetén megengedett.
6. A mesterséges intelligencián alapuló eszközök használata a pályamű elkészítése során megengedett, de a mesterséges intelligencián alapuló eszköz használata esetén **a csapat köteles a felhasznált eszközt, valamint annak a pályamű elkészítésében betöltött szerepét feltüntetni** a pályamű beküldése során.
7. A mesterséges intelligencia alkalmazásából eredő esetleges szerzői jogi, személyiségi jogi vagy egyéb jogi következményekért a pályaművet benyújtó csapat felel.

A pályaművek benyújtása:

1. A pályaműveket a versenykiírásban meghatározott módon és határidőig kell benyújtani.
2. A benyújtás során a csapat köteles meggyőződni arról, hogy a feltöltött fájl megnyitható, lejátszható, és tartalma megfelel a versenykiírásban meghatározott technikai követelményeknek.
3. A határidőn túl benyújtott pályamű elfogadásáról a verseny szervezője a körülmények mérlegelésével dönt.
4. A pályamű benyújtását követően annak módosítására vagy cseréjére csak a szervező által meghatározott feltételek mellett van lehetőség.
5. Ha a benyújtott pályamű technikai okból nem lejátszható vagy tartalma nem ellenőrizhető, a szervező jogosult a csapatot a hiba kijavítására felszólítani, amennyiben ez a verseny lebonyolítását és a többi résztvevő esélyegyenlőségét nem veszélyezteti.



A pályaművek nyilvánossága és felhasználása:

1. A verseny szervezője a pályaműveket a verseny értékelése céljából jogosult megismerni és a versenybizottság, illetve a verseny értékelésében közreműködő személyek számára hozzáférhetővé tenni.
2. A pályaművek nyilvánosságra hozatala a versenyhez kapcsolódó kommunikációs célú felhasználására, valamint a verseny eredményének közzétételére korlátozódik. Ennek részeként a szervező a benyújtott pályaműveket a projekt keretében megrendezésre kerülő zártkörű konferencián történő bemutatásra, valamint a projekt adminisztrációjához kapcsolódóan felhasználhatja.
3. A pályaművek értékelését, díjazását követően a résztvevők hozzájárulhatnak, hogy idő és térbeli korlátozás nélkül átadják az Oktatási Hivatal részére a pályaművek nem kizárólagos felhasználási jogát.

II. Rendkívüli esetek és elbírálásuk

A verseny eredményével kapcsolatos jogorvoslat lehetősége:

A verseny szakmai kérdéseiben, így különösen a feladatok és a pályaművek értékelésével kapcsolatban a versenybizottság döntése az irányadó.

A verseny szabályzatában nem rendezett kérdésekben a verseny szervezője, illetve az általa kijelölt versenybizottság dönt, az esélyegyenlőség, a verseny tisztasága és a résztvevők azonos elbírálásának elvét szem előtt tartva.

Késés:

Az első forduló megkezdésekor a csapat legalább egy tagjának jelen kell lennie. A csapat további tagjai a forduló megkezdését követően is csatlakozhatnak a feladat teljesítéséhez. A később csatlakozó csapattagok számára a forduló teljesítésére rendelkezésre álló idő nem hosszabbítható meg, a forduló befejezésének időpontja számukra is a csapat többi tagjával azonos.

Pontazonosság:

Azonos összpontszám esetén a magasabb második fordulós pontszámot elérő csapat kerül előrébb a rangsorban. Amennyiben a második fordulóban elért pontszám is azonos, a történelmi tartalom és hitelesség szempontjából magasabb pontszámot elérő csapat kerül előrébb.



A nem nevezett vagy nem regisztrált tanulók részvétele:

A versenyen kizárólag a versenykiírásban meghatározott feltételeknek megfelelően nevezett és a nevezés során regisztrált tanulók vehetnek részt. Amennyiben a versenyen olyan tanuló jelenik meg, aki a nevezés során nem került regisztrálásra, a verseny teljesítését nem kezdheti meg.

A verseny fordulókban kizárólag a szabályosan nevezett, a verseny szervezője által nyilvántartott csapatok és azok regisztrált tagjai vehetnek részt. Nem regisztrált tanuló az online feladatsor kitöltésében, valamint a második fordulóban benyújtandó pályamű elkészítésében sem vehet részt.

Személycseré:

A versenyen csak a benevezett és a jelenléti íven feltüntetett tanuló vehet részt.

Személycserére a versenyszervezőkkel való előzetes egyeztetés alapján kerülhet sor.

Meg nem engedett eszközök használata:

Az első fordulóban a csapatok a feladatsor kitöltéséhez kizárólag a verseny megvalósítására kijelölt online felületet használhatják. A feladatsort teljes képernyős módban kell megnyitni és kitölteni. A feladatok megoldása során más elektronikus eszköz, alkalmazás, program, weboldal vagy információforrás, valamint a feladatsorban nem biztosított egyéb segédeszköz használata nem megengedett. A feladatsor kitöltése során külső segítség igénybevétele, illetve más csapattal történő kommunikáció szintén tilos.

A második fordulóban a pályamű elkészítéséhez a csapatok szabadon választhatnak és alkalmazhatnak digitális és egyéb eszközöket, technikákat, alkalmazásokat, valamint külső tartalmakat, amennyiben azok használata megfelel a versenykiírásban foglalt követelményeknek, továbbá nem sérti más személyek jogait vagy a vonatkozó szerzői jogi rendelkezéseket. A pályamű benyújtásakor fel kell tüntetni a pályamű elkészítése során felhasznált, nem saját készítésű tartalmakat, valamint az alkalmazott digitális eszközöket és mesterségesintelligencia-eszközöket.

Meg nem engedett eszköz használatáról jegyzőkönyvet kell felvenni, melyet a verseny kiírójának, a versenyző iskolájának meg kell küldeni, és azt a versenydokumentáció részeként kell kezelni. Az esetet a versenybizottság/zsűri vizsgálja, és határozatot hoz a tiltott eszközt használó csapattal kapcsolatos szankcióról. A határozatról a tanuló iskoláját, felkészítő tanárát tájékoztatni kell.

Különleges/speciális igényű versenyző:

A versenyzők különleges igényeit a nevezéssel egyidejűleg a versenyszervezési csoportnak jelezni kell. A speciális igény fennállását hivatalos igazolással kell alátámasztani. Az előre nem jelzett igényeket nem áll módunkban figyelembe venni.



Az Európai Unió
támogatásával

ERASMUS+ 2023-2-HU01-KA220-SCH-000170055

Köznevelési együttműködés a digitális módszerek és eszközök használatának
támogatására Magyarországon és a szomszédos országokban

Az ERASMUS+ 2023-2-HU01-KA220-SCH-000170055 Köznevelési együttműködés a digitális módszerek és eszközök használatának támogatására Magyarországon és a szomszédos országokban című projekt keretében megszervezett ÉVFORDULÓINK – RÁKÓCZI 350 digitális történelemverseny magyarországi és külföldi magyar tanulók részére 2026/2027 versennyel kapcsolatos kérdéseket, észrevételeket a kepzes.erasmusplus@oh.gov.hu elektronikus címen fogadjuk.



Romániai
Magyar
Pedagógusok
Szövetsége

