


The logo for Youth Impact features a stylized human figure with arms raised in blue, followed by the word 'YOUTH' in blue and grey, and 'IMPACT' in grey, pink, and yellow.

YOUTH IMPACT

The page is decorated with several silhouettes of athletes in various poses, including a runner at the top left, a group of three athletes in the middle left, and a single athlete at the top right. A yellow lightning bolt is positioned on the right side.

Második alkalommal indul útjára a **Youth Impact**, amely egy 6 hónapos fenntarthatósági élményképzés középiskolás és egyetemista fiatalok 3-5 fős csapatai számára. Más üzleti képzésekkel és versenyekkel szemben a Youth Impacten környezeti, társadalmi célokkal foglalkoznak a csapatok, és azokra keresnek irányított keretek között válaszokat.

KONCEPCIÓ, CÉLOK

A programba 16-25 év közötti fiatalok csapatokban jelentkezhetnek, olyanok, akiknek már vagy van egy projektötletük, vagy szeretnének valami jó ügyet közösen létrehozni és ebben hosszabb távon elköteleződni.

A program missziója, hogy

- ➔ növelje a fiatalok tudását és érdeklődését a társadalmi, környezeti hasznosságú projektek iránt;
- ➔ megmutassa számukra az ebben rejlő utakat, lehetőségeket;
- ➔ akár saját élethelyzetükből adódóan ki tudjanak emelni olyan ügyeket, amelyek megoldásával saját vagy akár később mások életminőségét tudják javítani;
- ➔ hosszútávon pedig hozzájáruljon ahhoz, hogy a fiatalok a fenntarthatóság mentén gondolkodva odafigyeljenek a társadalmi és környezeti impactekre és az ESG-szemlélet már most elkezdjen beépülni gondolkodásukba.

A program során fejlődnek a fiatalok digitális, vállalkozói ismeretei, kommunikációs és prezentációs készségei, aktív, jövőtudatos állampolgárokká válnak, akik érzékenyek a civil és zöld ügyek iránt.

A Youth Impact csapatai felé nem elvárás, hogy egy nagy globális fenntarthatósági problémát oldjanak meg, célunk, hogy a fiatalokat arra tereljük, hogy gondolkodjanak ezeken a kihívásokon, ötleteljenek a saját környezetükben megjelenő kérdések megválaszolásáról. Célunk továbbá, hogy olyan tudást szerezzenek erről a területről, amelyet saját életpályájukon is tudnak hasznosítani. Célunk az is, hogy ezekből az ötletekből üzleti tervek szülessenek, ösztönözve a fiatalokat fenntartható vállalkozások későbbi létrehozására.

HOGY MŰKÖDIK?



1. FIATALOKBÓL ÁLLÓ CSAPATOK

A programba 16-25 év közötti fiatalokból álló 3-5 fős csapatok jelentkeznek középiskolákból, egyetemekről. Kifejezetten szeretnénk 1-2 hátrányos helyzetből érkező csapatot is behozni együttműködő partnereken keresztül.

2. FENNTARTHATÓSÁGI ÖTLETEK

A fiatalok azonosítanak egy környezeti, társadalmi problémát, és ötletelnek a megoldásán. A Youth Impact során ezen az ötleten fognak a csapatok dolgozni, hogy egy megvalósítható és üzletileg fenntartható projektet hozhassanak létre. Ezzel az ötlettel kell jelentkezni a www.youthimpact.hu oldalon.

3. KÉPZÉS ÉS MENTORÁCIÓ

A programba bekerülő csapatok egy Hackathonon vesznek részt november végén budapesti helyszínen, ami egy workshopokból és szakmai előadásokból, valamint csapat mentorálásból álló egész napos program. Ezt követi a Youth Impact 6 hónapos élményképzése, ahol a fiatalok nagy cégek képviselőivel, nonprofit szervezetekkel és startupokkal közösen dolgozhatnak játékos formában az ötleteken.

4. TANULÁS ÉS ALKOTÁS

A hagyományos iskolai oktatástól eltérő módszerekkel hoznak létre a csapatok problémafát, üzleti tervet, prezentációt és pitchet. Akár egy fenntartható üzleti vállalkozás alapköveit is lefektethetik.

5. KÖZÖSSÉG

Inspiráló közösség jön létre fenntarthatósági harcosokból, társadalmi változásokat elindítókból, akik együttesen támogatnak tehetséges fiatalokat jövőtálló projektjeik megvalósításában.

A PROGRAM ÁLLOMÁSAI

2024 SZEPTEMBERÉTŐL 2025 JÚNIUSÁIG



Szeptembertől toborzó eseményeket tartunk iskolákban, intézményekben, szervezeteknél.



A jelentkezéseket november 8-áig fogadjuk. November 22-éig kiértékeljük a jelentkező csapatokat, hogy továbbjutottak-e a novemberi Hackathonra.



A program első rendezvénye, az egész napos (várhatóan 10-21 óráig tartó) Hackathon november 30-án Budapesten. Ennek során a csapatok megfogalmazzák, hogy milyen problémára szeretnének választ találni, és elkezdik kidolgozni a választott ügyük vázlatos projekttervét. Az esemény végén minden csapat prezentálja programját egy szakmai zsűri számára.



Decembertől ápriliséig három egész napos (kb. 10-15 óráig tartó) képzést tartunk projekttervezés, megvalósítás, szervezetépítés, pénzügyi és üzleti tervezés, marketing és prezentációs technikák témakörökben.



A képzések mellett egy vállalati mentor is foglalkozik a csapatokkal, a mentoráció lebonyolítható online alkalmakon. A képzésekkel párhuzamosan élményprogramokat is szervezünk a fiataloknak, ahol megismerkedhetnek sikeres társadalmi vállalkozásokkal, vagy társadalmi/környezeti hatással bíró projektekkel, menő nonprofit szervezetekkel.



A Youth Impact program záróeseményére 2025. májusában kerül sor Budapesten várhatóan hétköznap délután. A csapatok pitchekben mutatják be kidolgozott projektjeiket neves zsűri előtt.



A program végén egy nyári kirándulásra hívjuk a fiatalokat és értékelésre a program együttműködőit.



RÁD VAN SZÜKSÉGÜNK

A NAGYKÖVETEINK A KÖVETKEZŐ MÓDON CSATLAKOZHATNAK A PROGRAMHOZ:

- ✓ A program hírének terjesztése a fiatalok körében, a kommunikáció támogatása.
- ✓ Csapatok toborzása, jelentkezésük támogatása.
- ✓ Mentorként rendezvényeken és a képzési folyamat során.
- ✓ Előadóként, képzőként, tudásmegosztóként.
- ✓ Zsűritagként, bírálóként.
- ✓ Helyszín, ajándékok biztosításával.
- ✓ Ötletadóként és önkéntesként.

**LÉGY A FENNTARTHATÓSÁG ÜGYÉNEK KÉPVISELŐJE,
VEDD FEL VELÜNK A KAPCSOLATOT ÉS CSATLAKOZZ
NAGYKÖVETEINK TÁBORÁHOZ!**

Elérhetőség:

E-mail: bercsenyi.kinga@civilimpact.hu
Telefon: +36 20 956 0582
A Youth Impact program megvalósítja
a Civil Impact Nonprofit Közhasznú Kft.
www.civilimpact.hu



A projekt az **Európai Unió**
támogatásával, az **Erasmus+**
program keretében valósul meg.